我想把我们队仅仅作为一个队伍来讲，我们存在的缺陷。不从board上来看。成绩不好的话，我觉得不是发挥的问题，而是我们本身的缺陷再加上正中要害的题目。就算某次考的好了些，也完全不能说明我们已经克服了这些缺陷。这是一个很长的过程。但是我们三个人会努力地缩短这个过程。

欧洲题和国内题的轮番轰炸，已经让我们算法弱这一点暴露无遗。提高算法能力只能够靠写更多的题多思考来培养。在我们集体开始割算法题前的一次总结里，我们讨论了一般会出现的题目类型，以及每一类型题目的一般思考方向。这么做并不是想要套用某种思维惯性的模式，只是我认为既然决定要系统地来培养这方面的能力，那么首先必须把我们在这之前的所有所得也系统地总结一次，积累了经验再练时收获更多。现在的我们是把精力放在USACO的月赛题以及欧洲的题目上。等这边有所成效了，我想我们可以再去尝试做点比较“猥琐”的题，比如随机、卡点等等。

我总结了一些STL的用法，以及其他的一些C++自带函数的运用，因为队里感觉这方面不是很做的来。单挑仍然进行了下来，不说进步，至少我认为我们有这样一份毅力和坚决来做好这件事情。